

21.06.2011 - дата официального анонсирования разработки модификации на тему MM8. Нашими фанатскими силами успешно реализованы такие моды как "Маэстро МОД для MM7", "Заговор Хаоса для MM6" и теперь мы рады сообщить о начале модификации MM8!

Мы решили не кромсать и не портить MM8, она была итак довольно неплоха. Сюжет MM8 почти не пострадает, за исключением некоторых деталей и элементов, которые разработчики не учли или упустили. Мы дополним, расширим и сделаем сюжет игры больше и сложнее, чтобы вы сильнее вжились в мир MM8. В наших планах есть небольшая пиар акция других проектов, таких как проект "ХОТА" и "Предел". Вы сможете в новом свете взглянуть на остров Регну и Долину между Долинами...и кто знает, может быть и что-то еще!

В очередной раз будет пересмотрена система классов и навыков, в игре есть навыки "уворота" и "безоружного боя", которые до сего дня были неактивны - мы планируем активизировать и их.

Из уже проверенных вещей можно выделить 2 проекта:

1) Анимированные декорации и растительность - теперь деревья действительно колыхнутся на ветру.

## Анонсирована разработка MM8 МОДа

Автор: Maestro

20.06.2011 23:31 - Обновлено 09.04.2018 15:29

---

2) уникальная система внешности противников, каждый монстр может обладать своим неповторимым обликом!



# Анонсирована разработка MM8 МОДа

Автор: Maestro

20.06.2011 23:31 - Обновлено 09.04.2018 15:29



преждевременно, ждите подробностей и новой информации. О сроках говорить пока