

21.06.2011 - дата официального анонсирования разработки модификации на тему ММ8. Нашими фанатскими силами успешно реализованы такие моды как "Маэстро МОД для ММ7", "Заговор Хаоса для ММ6" и теперь мы рады сообщить о начале модификации ММ8!

Мы решили не кромсать и не портить ММ8, она была итак довольно неплоха. Сюжет ММ8 почти не пострадает, за исключением некоторых деталей и элементов, которые разработчики не учли или упустили. Мы дополним, расширим и сделаем сюжет игры больше и сложнее, чтобы вы сильнее вжились в мир ММ8. В наших планах есть небольшая пиар акция других проектов, таких как проект "ХОТА" и "Предел". Вы сможете в новом свете взглянуть на остров Регну и Долину между Долинами...и кто знает, может быть и что-то еще!

В очередной раз будет пересмотрена система классов и навыков, в игре есть навыки "уворота" и "безоружного боя", которые до сего дня были неактивны - мы планируем активизировать и их.

Из уже проверенных вещей можно выделить 2 проекта:

1) Анимированные декорации и растительность - теперь деревья действительно колыхнутся на ветру.

2) уникальная система внешности противников, каждый монстр может обладать своим неповторимым обликом!





преждевременно, ждите подробностей и новой информации. О сроках говорить пока