

Команда HotA приготовила всем почитателям Героев подарок на Новый Год!



После трех с лишним лет работы (конечно, не без перерывов), мы рады представить Вам первую публичную версию аддона **Heroes of Might and Magic III: Horn of the Abyss 1.0 beta**

Аддон устанавливается на **Heroes of Might & Magic III: Shadow of Death**. HotA имеет абсолютно независимые ресурсы и не заменяет ни единого элемента стандартного пакета SoD (проще говоря, Ваша версия SoD будет работать независимо от аддона и сохранит стандартный геймплей и дизайн, так что Вам можно не заботиться о бэкапе или дополнительной копии Heroes).

English version will be released as soon as possible, please be patient.

Без учета незначительных нововведений, версия 1.0 beta содержит:

- **Новый, десятый город Причал**, который включает абсолютно все составляющие любого стандартного города
- Кампанию-пролог "Под Веселым Роджером", всего на три коротких миссии (Продолжение ждите в ближайшие дни/недели, всё самое интересное впереди!)
- Элементы, так или иначе связанные с Причалом, но заслуживающие отдельного упоминания, такие как: новые горы-декорации для почвы Болото, три новых лодки (Причал, Сопряжение, Нейтральная), новое боевое орудие Пушка, Морской Волк -

второе улучшение юнита Пират - и несколько новых специализаций героев

- Замена стандартных элементов геймплея, по мнению команды допустимых для изменения: новая графика некоторых существ (Орки, Орки-Вожди, Копейщики, Алебардчики), новая графика стрелок передвижения на карте и некоторые другие детали

- Новые объекты на карте, в основном дублирующие свойства стандартных, но приспособленные для размещения на воде

ВНИМАНИЕ: Просим Вас обратить пристальное внимание на приставку **beta** — в игре могут (и даже совершенно точно есть) быть

ошибки и баги

. Вылетов практически не наблюдается, но и они могут появиться в любой самый неподходящий момент. Ждите обновлений, со временем все ошибки будут исправлены.

Мультиплеер не тестировался в принципе. Сборка не содержит Редактор Карт и стандартный редактор не поддерживает hota-карты. Генерация случайных карт не работает.

(Впрочем, никто не мешает Вам создать случайную карту в редакторе SoD и заменить в ней все замки на случайные. Случайные замки, жилища и монстры будут так же корректно заменяться на Причалы, новые жилища и новых монстров, как и на оригинальные города, жилища и монстров) Кампания тоже была судорожно доделана в самый последний момент (буквально сегодня ещё), но зато сейчас, под самый Новый Год, Вы уже можете сыграть в Heroes III с новым городом Причал. Мы могли бы отложить релиз до полной готовности абсолютно всех элементов и после тщательного тестирования выпустить абсолютно стабильную версию, но мы предпочли сделать Вам приятный сюрприз на праздник!

С Новым Годом, удачи вам и счастья, разрази вас всех гром!

Герои 3: Рог Бездны 1.0 бета (описание)

Автор: Maestro

08.01.2012 14:56 - Обновлено 09.04.2018 15:21



Герои 3: Рог Бездны 1.0 бета (описание)

Автор: Maestro

08.01.2012 14:56 - Обновлено 09.04.2018 15:21

