



Спустя более чем три года с начала разработки, большую часть из которых проект находился в наглухо замороженном состоянии, вышло продолжение.

Изменения по сравнению с предыдущей версией, очень кратко:

1. практически полная двуязычность игры (английский/русский) и редактора карт
2. 16 новых существ
3. 17 новых артефактов
4. 2 новые городские реликвии
5. 3 новых хранилища существ
6. 1 новое заклинание
7. 1 новый накладной ландшафт
8. изменения в геймплее
9. новые опции
10. очередные улучшения интерфейса
11. некоторые улучшения графики
12. исправления багов предыдущей версии, а также WoG и SoD.

[Новые установочные файлы доступны на странице мода](#)