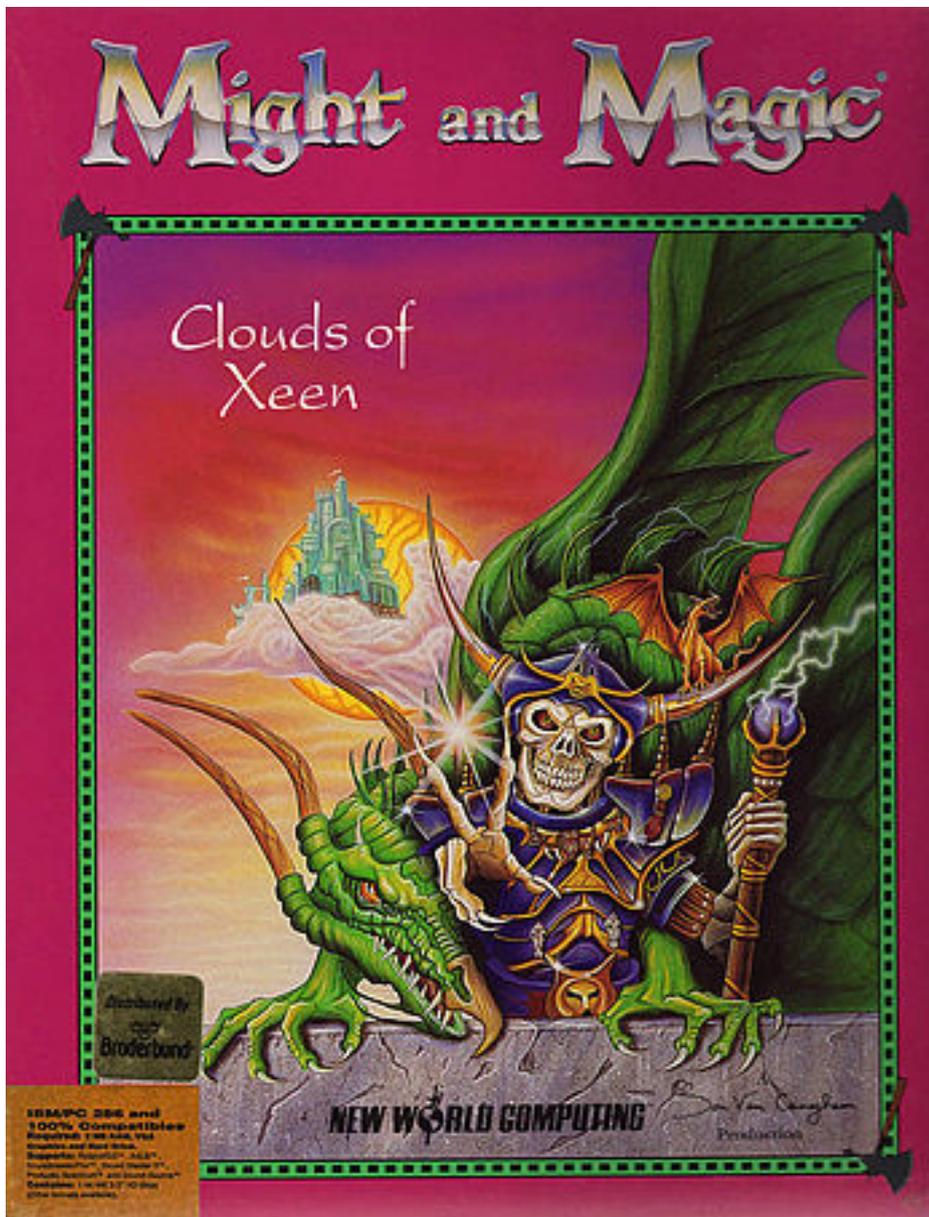


## (Might and Magic IV: Clouds of Xeen)



Clouds of Xeen является четвёртой частью эпоса Might & Magic. Вместе с последующей частью Dark Side of Xeen может образовать один большой мир – World of Xeen

Дата выхода: 1992  
Жанр: ролевая игра

## Сюжет

Сюжет развивается на плоском прямоугольном планетоиде под названием Ксин (Xeen). Жизнь на этой земле протекала мирно, пока правил ей славный король Барлок. Но однажды появился некто, обладавший невероятной мощью, и в кратчайшие сроки нарёк себя Лордом Ксином, единственным властителем всего королевства. В подтверждение своих слов он сеял огонь и разрушение. Встать на его пути решила лишь небольшая команда приключенцев.

## Файлы

[Might and Magic 4](#) (6.93 Мб, zip-архив с игрой, оригинальная версия на английском)

[DosBox 0.74 win 32](#) (1.38 Мб, исполняемый ".exe" файл, установщик DOS-эмулятора старого компьютера для успешного запуска игры)

[Официальное руководство](#) , на английском (1.08 Мб, PDF)

[Карта мира Ксин, оригинальное изображение](#) (987 Кб, JPG)

[Карта мира Ксин, обработка с повышением разрешения до 300dpi](#) (3.55 Мб, JPG)

[Русская версия "Меч и Магия 4"](#) (7.73 Мб, Zip-архив с игрой)

[Карта мира Ксин, локализованная русская версия](#) (865 Кб, JPG)

[Руководство](#), на русском (5.95 Мб, PDF)

### Авторы русского перевода (бюро переводов [Old-Games.ru](http://Old-Games.ru)), благодарности

1. [Zoltan ODale](#) и [Blastard](#) перевели все внутриигровые тексты, а также подготовили пухленький русскоязычный мануал;

2. [oFF\\_rus](#) помог создать утилиту для работы с ресурсами игры, а также помог реализовать ввод русского текста;

3. [inviZ](#) разработал утилиту для работы с графикой, внедрил во множестве мест динамические окончания, сделал возможным отображение двухстрочных имён монстров во время битвы, устранил надоедливую защиту от копирования и решил ещё бесчисленное множество технических проблем;

4. [tRusty](#) подготовил русские шрифты, перерисовал все английские надписи, встречающиеся в игре и на карте мира Ксин;

5. [kreol](#) тщательно проверил и перепроверил все тексты игры и мануала на предмет грамматических и орфографических ошибок;

6. [Hippiman](#) помогал в поиске затаившихся багов и неточностей в качестве тестера.

7. Отдельно хочется поблагодарить [kirik-82](#) за неоценимую помощь в шлифовке игровых текстов и вместе с ним - и всех остальных, кто помогал и поддерживал нас на этом долгом пути. Спасибо вам!

8. К сожалению, один из участников перевода не смог увидеть его завершения – в 2012 году умер [inviZ](#).

Это был очень добрый и светлый человек, без чьего таланта этот перевод не стал бы таким, каким вы видите его сейчас. Вечная тебе память, Сергей.

## Скриншоты

# Меч и Магия 4: Облака Ксин

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 14.01.2015 18:17

