

REKVIZIT - Это единственный в мире коммерческий мод с системой "AS IS" или "Как есть".

[Официальный сайт](#) , [официальный форум](#) .

Информация о REKVIZIT

Последняя "публичная" версия REKVIZIT: Beta 1.5 (последняя продаваемая версия 3.7)

Неофициальная взломанная версия называется AntiRekvizit (ссылка на архив ниже)

Статья [Berserker](#) о Реквизит

Файлы

[Антиреквизит](#) (55,9 Мб, архив 7zip)

Скриншоты





Мнение Fireman о "Реквизит"

В день рождения проекта я написал письмо по акции и получил ркз(бета 1.44). Ремеди не соврал и предоставил ключи, всё как положено. В личной переписке с ним чувствуется адекватность. По ошибкам поступали хоть какие-то пояснения, несмотря на которые игра лучше не стала.

Потратив два дня на разборку, что к чему, я начал играть в ркз. Первая проблема - это то, что мне приходилось перебирать кучу карт, что бы игра запустилась без ошибок.

Геймплей вроде и интересный, но из-за того что ты ходишь почти без армии, при этом убиваешь всех, оказалось не очень интересным. Можно и по другому настроить скрипты, но от этого у вас больше войск не станет 🙄

На счёт того, что вылезают ошибки при выборе карты, мне объяснили, что ркз предназначен для рандом карт. Если бы всё так просто.. Приходилось создавать 10-к карт и одна из них всё ж не вылетала. В итоге мне быстро наскучало играть и даже имея

бесплатный и "самый лучший аддон" по героям 3, я забросил его через неделю.

На данный момент последняя версия - это бета 1.5 , в которой по описанию очень много интересных вещей и может быть я бы и купил её, но боюсь напороться на кучу багов из-за которых заброшу игру.

Некоторые заявления Ремеди неукладываются в голове. Ясно, что Ремеди лидер, да ещё и с амбициями, по его заявлениям ркз - это самый лучший проект. Не раз принижалось достоинства Вога, хотя ясно, что именно на его движке возможно было сделать ркз.

Моё мнение, что ркз был бы не плохим коммерческим проектом, если бы они не пытались сделать всё и сразу. Если ты продаёшь продукт, он должен быть таким, что придраться не к чему. В ркз попытались побольше сделать, в итоге получилась куча багов. Стоило им исправить или урезать все нерабочие скрипты и довести до ума, проект бы не был столь нелюбим. Система AS IS никак не вяжется с аддоном претендующим на звание "коммерческий проект" . Может быть в будущем Ремеди доведёт до ума своё ркз, а пока к нему будет масса недовольств покупателей.

На счёт того имеет ли право ркз быть платным, решать не мне, но если проект платный, то должен быть качественным.