



**Master of Puppets (MoP)** – модификация с элементами аддона, создаваемая на основе последней на текущий момент версии WoG 3.58f – легендарного дополнения, положившего начало бурному модостроению в Героях 3.

Модификация рассчитана на случайные карты и направлена на качественное изменение игры с целью сделать её более трудной, но и более увлекательной, чем оригинал. MoP частью поддерживает и развивает традиции двух своих предшественников, пользующихся сейчас большой популярностью – (Tournament Edition)

TE

и

Феникс-Мода

, но в целом представляет из себя совсем другую, ни на что не похожую игру со своими особенностями.

Изначально мод создавался для вариантов игры Single и Hot-Seat. Реализация игры по TCP/IP отложена на неопределённый срок в связи с невозможностью полноценного тестирования.

## Версия 1.0 ("Seek & Destroy")

## Герои 3: Master of Puppets (3.07)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 03.01.2017 03:59

---

**Установка:** SoD/Complete -> WoG 3.58f -> Русификация -> MoP.

Допустима установка поверх любого мода, базирующегося на WoG 3.58f, с полным сохранением функциональности последнего.

**Удаление:** запустить MoPuninstall.bat из корневого каталога.

После установки обязательно накатите патч 1,1, затем 1,2 и затем 1,3. Так же в комплекте идет dll файл, который нужно поместить в папку с игрой для большей совместимости с новыми системами.

## Версия 2.0 ("Ride The Lightning")

Установка мода осуществляется простой распаковкой SFX-архива инсталляции в каталог вашей версии Heroes III. Это может быть SoD, Полное Собрание, WoG, TE и некоторые другие более поздние аддоны и модификации. При этом, будучи установленным, мод не заменяет и не удаляет чужие ресурсы, никак не мешает запуску оригинальной игры и установленных дополнений.

Недопустима установка мода на «Возрождение Эрафии» (RoE) или «Клинок Армагеддона» (AB).

## Версия 3.07 ("Battery")

Распаковка архива в папку с SoD/Complete/WoG/TE/ERA/HotA и более поздними аддонами. Язык игры, на которую устанавливается мод, значения не имеет.

[Список финальных изменений \(TXT, RUS, 9 Кб\)](#)

Внимание! Эта версия нередко определяется антивирусом как вредоносный объект, поэтому добавляйте файл/папку с дополнением/игрой в исключение, а также отключайте антивирус на время установки. Исходники для mmgames получены не с официального сайта (он был взломан), а из [официальной группы "ВКонтакте"](#)

## Файлы

1.

[Финальный установщик Master of Puppets: Battery v3.07 \(165 Мб , самораспаковывающийся архив\)](#)

## Предыдущие версии

1.

[Master of Puppets: Seek & Destroy v1.3 \(111.86 Мб , самораспаковывающийся архив\)](#)

2.

[Master of Puppets: Ride The Lightning v2.0 \(136 Мб , самораспаковывающийся архив\)](#)

3.

## Герои 3: Master of Puppets (3.07)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 03.01.2017 03:59

---

[Финальный патч для Master of Puppets: Ride The Lightning v2.0 \(2.37 Мб , самораспаковывающийся архив\)](#)

4.

[Английский перевод Master of Puppets: Ride The Lightning v2.0 \(1.02 Мб , самораспаковывающийся архив\)](#)

5.

[Официальное руководство на русском языке \(1.47 Мб , PDF-документ\)](#)

## Скриншоты



# Герои 3: Master of Puppets (3.07)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 03.01.2017 03:59



# Герои 3: Master of Puppets (3.07)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 03.01.2017 03:59



### Герои 3: Master of Puppets (3.07)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 03.01.2017 03:59

---

