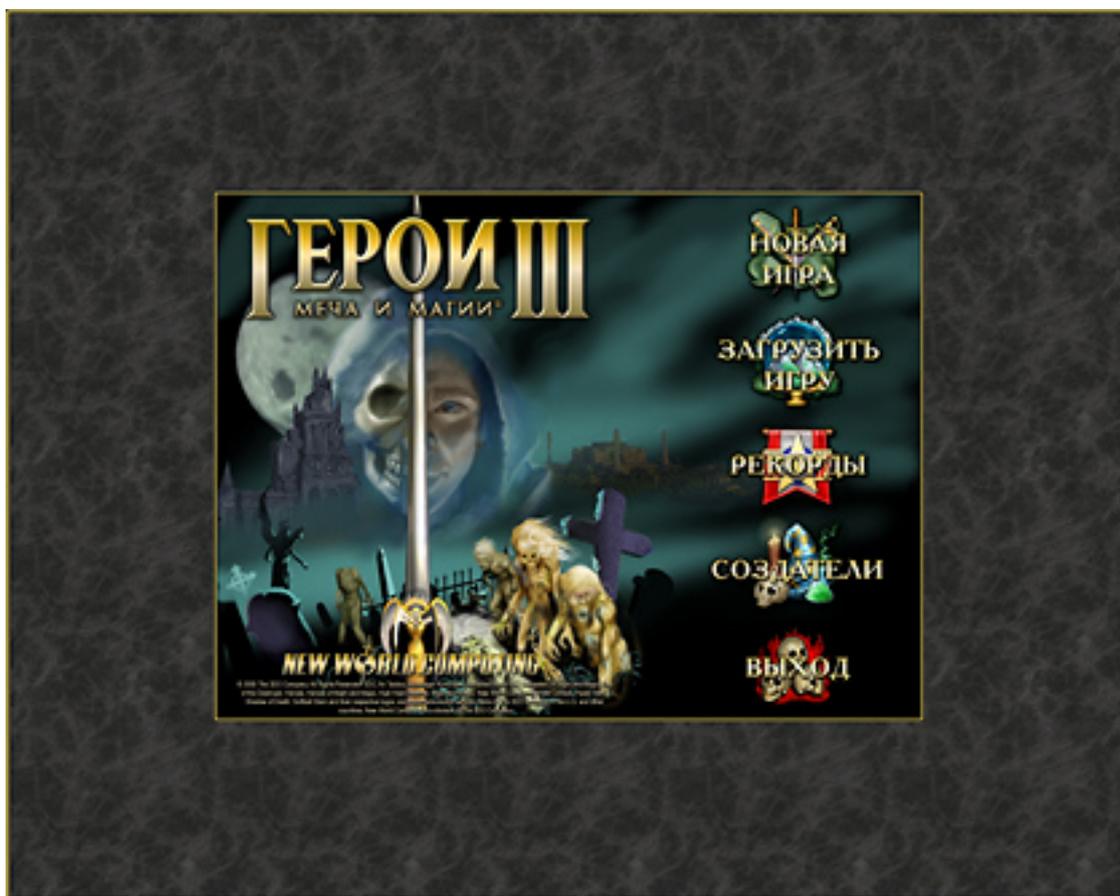


Герои 3: Мод на разрешение (5.4 R93)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 07.04.2024 03:45

HoMM 3 HD (aka HiRez mod, Multi-Resolution patch) - это мод (дополнение) к игре Heroes of Might and Magic 3 (Герои Меча и Магии 3). Изначально HoMM 3 HD мод создавался для изменения оригинального разрешения игры 800x600 на большее, но сейчас его функциональность намного шире.

HoMM 3 HD - это интерфейс-мод, то есть он не затрагивает оригинальный геймплей игры, а улучшает интерфейс; его функциональную часть, а не косметическую. Все имеющиеся незначительные изменения графики сделаны с сохранением оригинального стиля.





Совместимость

SoD (Дыхание Смерти) и Complete (Полное издание), а также WoG, TE, WT, Hota (100%). Перед установкой этой модификации, у вас должна быть установлена одна из этих версий игры!

Скачать / Загрузить

Последняя версия официального установщика (28.03.2024)

[HoMM3 HD 5.4 R93](#) (13.7 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)

[Полная история изменений, RUS](#) (~404 Кб, TXT-документ, откроется в новом окне)

Предыдущие версии официального установщика

[HoMM3 HD 5.4 R90](#) (13.7 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R87](#) (13.7 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R86](#) (13.9 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R84](#) (14 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R83](#) (14 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R73](#) (14 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R63](#) (13.8 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R61](#) (13.8 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R58](#) (13.8 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R55](#) (13.8 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R54](#) (13.7 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R52](#) (13.7 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R51](#) (13.7 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R49](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R48](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R46](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R44](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R41](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R40](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R33](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R32](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R31](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R29](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R26](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R25](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
[HoMM3 HD 5.4 R24](#) (13.1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)

- [HoMM3 HD 4.100 RC11](#) (10,4 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 4.100 RC10](#) (10,4 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 4.100 RC8](#) (10,4 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 4.100 RC6](#) (10,4 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 4.100 RC4](#) (10,4 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 4.100 RC2](#) (10,4 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 4.100 RC1](#) (10,4 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 4.0 RC33](#) (10 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 4.0 RC31](#) (10 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)
- [HoMM3 HD 3.811f](#) (10,1 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)

Дополнительно

[SuperFix_Common 1.3](#) (1,59 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)

подключаемый модуль для HoMM3 HD 3.xx

- исправляет ошибки/ляпы оригинальной графики и звуков (общие для всех языковых версий игры)

[Русские и английские шрифты 1.0](#) (367 Кб, исполняемый установочный файл *.exe)

подключаемый модуль для HoMM3 HD 3.xx

- добавляет возможность корректно отображать русский текст в английской версии игры.

[SuperPack_Rus 1.5](#) (3,82 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)

подключаемый модуль для HoMM3 HD 3.660+

- исправляет ошибки/ляпы графики русских локализаций SoD ("Дыхание смерти") и Complete ("Коллекционное издание") от Буки;

- исправляет все невлезавшие надписи;

- в SoD ("Дыхание смерти") делает кампании RoE ("Возрождение Эрафии") русскими;

- может использоваться как русификатор любой языковой версии.

[Englification 1.1](#) (5,68 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)

подключаемый модуль для HoMM3 HD 3.660+

- переводит интерфейс игры (графику и тексты) на английский язык.

Герои 3: Мод на разрешение (5.4 R93)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 07.04.2024 03:45

[Pack Ukr 0.9.5](#) (12,2 Мб, исполняемый установочный файл *.exe)

подключаемый модуль для HoMM3 HD 3.660+

- переводит игру и HoMM3 HD на украинский язык (переведены все тексты игры и графика, а так же кампании Возрождения Эрафии и Дыхания Смерти).

Авторство перевода: "[Hurтом Localize Team](#)"

[Жесткие правила для соревнований на HeroesWorld](#) (отдельная страница мода)



FAQ / Ответы на вопросы

Рекомендуем также ознакомиться с подробным описанием HD мода (см.ниже).

Вопрос: Возможна ли игра по сети между игроками, у одного из которых установлен HD мод, а у другого нет?

Ответ: Да, возможна.

Вопрос: Как работает заклинание 'Дверь Измерений', ведь обзоримая область карты увеличилась?

Ответ: Заклинание 'Дверь Измерений' а так же заклинание 'Затопить Корабль' работают так же как и в оригинале: переместиться/затопить можно в пределах прямоугольника 19x18 игровых клеток, независимо от размера обзоримой области карты.



Подробное описание дополнения

HoMM 3 "Мод на разрешение" / HD Mod (версия 2.80 и новее) позволяет

1. Увеличить разрешение игры от стандартного (800x600) до 4000x4000.
 - * все поддерживаемые версии
 - * опционально

Если выбранное разрешение не поддерживается вашим монитором, игра будет работать в оконном режиме, а полноэкранный режим будет недоступен. При изменении разрешения в игре, меняется размер видимой области карты в окне приключений и при просмотре мира/земли/воздуха. Главное меню, вступительные видеоролики, видеоролики победы и поражения, экран загрузки, экран рекордов, меню оригинальных кампаний, выводятся без изменения масштаба по центру в рамке. Остальные экраны (города, битвы, обзора королевства, гильдии воров, и пр.) отображаются без изменения масштаба в виде отдельных окон (в центре).

2. Запускать игру в оконном режиме при 32-битной глубине цвета рабочего стола.
 - * все поддерживаемые версии
 - * опционально
3. Расширить главную панель окна приключений:
 - * все поддерживаемые версии
 - * опционально

- увеличивает список героев в менеджере приключений до 8, а список городов до 7 (в WoG/TE/WT не работает [Ctrl]+click на 6-й, 7-й и 8-й элементы в этих расширенных списках).

- [Ctrl]+click и [Shift]+click на героя/замок в окне приключений перемещает их вверх/вниз в списках.

- добавляет на экран менеджера приключений кнопки из опций приключений (посмотреть мир, карта-загадка, копать, информация о сценарии, просмотр хода противника).

- добавляет возможность просмотра текущих очков перемещения героя из максимально возможных (правый клик на столбик перемещения или наведение мыши на портрет героя в списке)

4. Быстро управлять армией и быстро работать с артефактами:
 - * только SoD ("Дыхание смерти") и Complete ("Коллекционное издание")
 - * опционально

Герои 3: Мод на разрешение (5.4 R93)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 07.04.2024 03:45

- управление армией героя в инфо-панели менеджера приключений.
- передача последнего отряда армии от героя происходит по схеме: одно существо остается у героя, остальные передаются.
- 17 дополнительных кнопок для быстрого обмена существами в окне обмена между героями .
- быстрое разделение/объединение/передача/ропуск/обмен отрядов армии с помощью сочетаний клавиш и кликов (два режима; работает в окне приключений, окнах героя, обмена, города, гарнизона; [подробнее здесь](#))
- добавляет 3 дополнительные кнопки для быстрого обмена артефактами, а также горячую клавишу [F11] - "обменять артефакты" в окно обмена между героями.
- добавляет так называемые костюмы - быстрое переодевание героя ([подробнее здесь](#))

5. Использовать в окне опций битвы кнопки "главное меню", "загрузить игру", "переиграть сценарий" а также использовать горячую клавишу [L] - "загрузить игру".

* все поддерживаемые версии

6. Корректное отображение и функционирование миникарты при любом нестандартном размере загруженной карты.

* все поддерживаемые версии

7. Исправить ряд оригинальных графических багов (ошибок оригинальных разработчиков), восстановить недостающие тени окон, расцветивает окно форта на холме, окна по правому клику на монстра и на гарнизон на карте согласно цвету игрока. Изменяет окно по правому клику на гарнизон на предполагаемое оригинальное.

* все поддерживаемые версии

8. Исправить ряд игровых багов оригинальной игры:

* все поддерживаемые версии

* опционально

1) баг с продажей артефактов по завышенной цене,

2) баги "not me", которые позволяют получать 'лишнюю' информацию о противнике в сетевой игре.

3) баг заклинания "маскировка", из-за которого заклинание не имело смысла использовать не первому игроку в сетевой игре.

4) автоматическое исправление последствий таких багов как:

- появление тени героя на карте
- раздвоение героя
- обесцвечивание города (в ч/б тонах)
- управление одним героем двумя игроками

- в таверне можно нанять героя, который уже кем-либо нанят

1. Значительно уменьшить нагрузку на процессор (интегрирован патч от Berserker)
 - * все поддерживаемые версии
 - * опционально
2. Воспроизводить в игре все звуковые эффекты в параллельном потоке, что заметно улучшает производительность в целом
 - * все поддерживаемые версии
 - * опционально (выключено по умолчанию)
3. Воспроизводить в игре музыку качества 44 КГц Стерео (в оригинале музыка воспроизводится в качестве 22 КГц Моно) (интегрирован патч от Narzoul)
 - * все поддерживаемые версии
 - * опционально
4. В сетевой игре узнать версию HD мода оппонентов и включена ли у оппонентов опция исправления игровых багов (горячая клавиша [F2] в главном окне приключений).



Технические особенности

HoMM 3 HD мод абсолютно не затрагивает оригинальные файлы игры, на которую устанавливается. Это позволяет запускать и оригинал, и HD мод из одной папки. Кроме файлов HiRez.dll, Heroes3HDSetup.exe и модифицированных *.exe_HD.exe, все файлы HD мода хранятся в папке HiRezData.

Графика для HD мода хранится в папке HiRezDataCommon. Вы можете заменять оригинальные файлы .def или добавлять новые, просто помещая их в HiRezDataCommon (у этой папки приоритет выше чем у архива DataH3sprite.lod). Вы можете заменять оригинальные файлы .rsx или добавлять новые, просто помещая их в папку HiRezDataCommon в формате Windows Bitmap (.bmp) (у этой папки приоритет выше чем у Data и DataH3bitmap.lod).

Оригинальные файлы .txt и .fnt можно заменять, помещая их в папку HiRezDataCommon. Всё это удобно для мод-мейкеров, ориентирующихся на HD мод, и не только.

В файле HiRezDataHiRez.ini хранятся значения опций в текстовом виде.

Об авторах / Поддержать проект

Автором HoMM3 HD является Баринов Александр Сергеевич (aka baratorch, Bara, Баря).
E-mail: baratorch_yandex.ru

[Официальная страница автора дополнения с реквизитами для финансовой поддержки](#) .

Неоценимую помощь в создании мода оказали Berserker (aka Ethernidee) и Сергей Рожено (aka GrayFace, sergroj).

Отдельное спасибо Дьяку(Дьякону) за идею реализации выхода в главное меню из битвы.

Спасибо Сверчкову Александру за перевод истории изменений на английский язык.

Так же спасибо за идеи, критику и тестирование всему геройскому сообществу с форумов: forum.df2.ru , wforum.heroes35.net , heroescommunity.com и heroesworld.ru