



The Succession Wars Mod (Тотальная конверсия, ENG)

The Succession Wars Mod - это тотальная конверсия Героев 3 (Heroes of Might and Magic 3), переносящая графику, существ и объекты Героев 2 (Heroes of Might and Magic 2) на движок HoMM3 с добавлением нового разнообразного контента.

Начатый в 2007-2008 годах под руководством ShinKalu (CHL), мод находился в непрерывной разработке, постепенно обрастая всевозможными нововведениями и улучшениями. В данный момент координирует команду художник Orzie (RUS)

Версия 2.58f beta The Succession Wars Mod включает

1. 6 оригинальных замков НММ2 (Рыцарь, Варвар, Волшебница, Маг, Чернокнижник, Некромант)
2. 1 переработанный замок НММ3 (Ведьма или "Болото", в разработке замок Инферно)
3. 1 абсолютно новый замок, представленный по большей части нейтральными существами из НММ2 (Странник)
4. Полный семиуровневый бестиарий для каждого замка
5. 15 новых существ, нарисованных с нуля + 15 улучшенных форм для них
6. 20 улучшенных форм для существ, не имевших таковой в Heroes of Might and Magic II + третий апгрейд для Големов и Драконов
7. Совмещение объектов карты НММ2 и НММ3 (Могилы Воина, Школы Войны и т.д.)
8. Игровые интерфейсы, стилизованные под HoMM2: The Succession Wars
9. Множество других нововведений.

Ключевые изменения версии 0.8.1 The Succession Wars Mod

1. Устранены вылеты из-за срабатывания Дипломатии, Орлиного Глаза
2. Устранён вылет при наведении на Сад Кристаллов
3. Корректно внедрена механика Дипломатии, эффекты Казначейства, Обучения, Колдовства, Некромантии соответствуют описанию
4. Устранены ошибки WINGRAPH.CPP и Assert violation при запуске мода
5. Устранён вылет на ходу ИИ из-за неправильной обработки ценности частей Статуи Легиона
6. Исправлен баг с возникновением отрядов Рыцаря при защите ИИ-замков
7. Внедрена корректная механика отстройки и покупки Драконов
8. Изменён баланс банков существ
9. Свитки заклинаний теперь работают корректно
10. Для всех замков теперь доступны все 5 уровней заклинаний
11. Улучшена механика генерации существ на случайных картах
12. Добавлена новая графика для ряда объектов карты и персонажа Finbros
13. Добавлены новые звуки на замену звукам Героев 3
14. Исправлен баг со стартом игры за запрещённый класс Еретика

Герои 3: The Succession Wars (0.8.2)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 06.08.2023 02:24

15. Уменьшена частота появлений Еретики на случайных картах
16. "Проклятые артефакты" (кроме Arm of the Martyr) больше нельзя надеть
17. Изменена графика шкалы маны и передвижения
18. Изменены коэффициенты скоростей героев в соответствии с коэффициентами Героев 3
19. [HD] Добавлена возможность выбора шаблона HD и настройки союзов при генерации случайных карт
20. [HD] Настройки HD вынесены в отдельный ini-файл в директории мода
21. Прочие изменения и улучшения

Ключевые изменения версии 0.8.2 The Succession Wars Mod

1. Добавлены осадные стены и башни H2 для шести классических классов H2
2. Графика заклинаний H2 для "Ледяной луч", "Удар молнии", "Цепная молния" и "Армагеддон".
3. Улучшенная графика и дополнительная анимация для нескольких экранов города
4. 12 новых карт, преобразованных из HoMM I, II и III
5. Флаги в стиле H2 для всех кораблей
6. Новые анимации существ и исправления
7. Улучшена совместимость с HD модом
8. Исправлены неправильные бонусные начальные ресурсы для Волшебницы, Ведьмы и Дервиша
9. Значительно уменьшен бонус навыка Колдовства с 33%/50%/66% до 10%/20%/30%
10. Общие исправления ошибок и баланса
11. Музыкальные пакеты с темами из SW, PoL, MIDI и Heroes Orchestra

Файлы

Последняя версия, от 31.12.2022:

Герои 3: The Succession Wars (0.8.2)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 06.08.2023 02:24

[0.8.2 beta, английская версия \(679 Мб - самораспаковывающийся архив RAR\)](#)

Версия от 01.02.2019:

[0.8.1 beta, английская версия \(359 Мб - самораспаковывающийся архив RAR\)](#)

Ранняя бета-версия: [2.58f beta, английская версия \(219,8 Мб - самораспаковывающийся архив 7zip\)](#)

Скриншоты



Герои 3: The Succession Wars (0.8.2)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 06.08.2023 02:24





Инструкции по установке (для версии 0.8.1 и 0.8.2 beta)

Для установки вам потребуются **чистые** Герои Меча и Магии 3: Дыхание Смерти (Shadow of Death) или Полное собрание Героев (Heroes Complete).

Это означает, что никаких сторонних модификаций, включая HotA, HD-мод, WoG, LoRD, MoP, ERA или любых других, в папке игры находиться не должно. Проще всего создать под H3SW отдельную директорию.

Внимание: Heroes 3 HD-Edition от Ubisoft вам НЕ подойдет!

1. Итак, распаковываем мод в директорию игры подходящей версии.

1. Запускаем h3sw.exe для игры и h3swmaped.exe для редактора карт.

Установка и настройка HD Mod

Модификация Heroes 3: The Succession Wars частично совместима с HD-модом. Пользователи, которые предпочитают играть с ним, могут поставить его поверх уже установленной релизной версии H3SW v0.8.1, и свободно пользоваться большей частью его функционала. Для этого следует иметь в виду несколько нюансов.

1. HD Mod должен устанавливаться поверх уже установленной связки «игра+H3SW». Если вы нарушите этот порядок и попытаетесь поставить H3SW в директорию, где уже имеется установленный HD Mod, вы будете вынуждены делать дополнительные действия для исправления ситуации, о которых будет сказано ниже.

1. Для настройки разрешения и режимов работы HD Mod вам нужно найти файл настроек era.ini в директории.

<Heroes 3>/Mods/The Succession Wars 0.8.1/_HD3_Data/Settings/era.ini

В нём для настройки разрешения, отличного от 800x600, и режима работы HD Mod, вам нужно будет вручную менять строки <Graphics.Resolution> и <Graphics.Mode>. Изменение этих настроек в лаунчере ничего не даст!

2. Рекомендуемые настройки HD Mod.

<Graphics.Resolution> = от 800x600 (нативное разрешение) до 1440x900 (зависит от ширины вашего монитора). Вы также можете поэкспериментировать с разрешением, но нужно иметь в виду, что излишне большое количество мелких и ярких элементов на экране может быть неудобно для просмотра.

<Graphics.Mode> = 2 (32 bit GDI) или 0 (16 bit). Вы также можете попробовать и другие режимы, но мы не рекомендуем использовать 32 bit True, потому что это вызывает проблемы с отображением игровых шрифтов и нестабильность работы модификации

<Graphics.SystemCursors> = 0. Не включайте системные курсоры! На некоторых компьютерах они приводят к нестабильности работы модификации.

1. Твики HD Mod.

Пользователи, привыкшие играть с твиком <UI.AdvMgr.SkipMapMsgs>, могут попробовать включить его обратно, но мы предупреждаем, что некоторые игровые сообщения в H3SW v0.8.1

[не оптимизированы под него](#)

. В связи с тем, что абсолютно все игровые сообщения заменены, мы рекомендуем сначала хотя бы ознакомиться с новым текстовым наполнением в игре :)

Прочие твики не рекомендуются к изменению.

1. HD+

В настоящий момент функционал HD+ недоступен для платформы ERA, на которой базируется H3SW v0.8.1, по решению создателя HD Mod. Если вы придёте к нам и будете жаловаться на отсутствие онлайн-лобби, быстрого менеджмента армии или других наиболее новых возможностей HD, не говорите, что мы вас не предупреждали.

1. Запуск модификации.

Для запуска модификации с HD Mod вам потребуется воспользоваться лаунчером HD либо создать с его помощью HD-версию исполняемого файла h3sw.exe. Попытка запустить модификацию со стандартного исполняемого файла h3sw.exe может привести к вылетам на некоторых компьютерах. Помните, что изменение настроек в лаунчере не влияет на игру, вам нужно пользоваться ручной настройкой era.ini!

Опытным пользователям: установка H3SW в одну папку с HotA и/или HD Mod

Если вы по какой-то непонятной причине не хотите создавать отдельную директорию Героев на вашем жёстком диске, и не боитесь возможных проблем, вы можете попробовать установить H3SW v0.8.1 в уже существующую директорию Героев. Однако помните, что вышеупомянутые надстройки содержат конфликтующий файл: patcher_x86.dll. Если вы установите H3SW поверх всего, то вам придётся обновлять HD Mod, чтобы он был установлен последним и все три модификации запускались корректно и не мешали друг другу. Деинсталляция HD или HotA из папки сопровождается удалением patcher_x86.dll и приводит к необходимости повторной установки H3SW.

Важно: если вы столкнётесь с неисправностью (вылет), обязательно сообщайте подобные детали установки, поскольку данные о корректной работе HotA и H3SW, находящиеся в одной папке, к настоящему моменту неполные.

Важно: деинсталлировать H3SW v0.8.1 из папки вы не сможете, а следующее обновление, скорее всего, потребует свежей директории. Поэтому мы ещё раз рекомендуем хорошо обдумать ваше решение и воспользоваться чистой директорией Героев 3 во избежание неисправностей.

Инструкции по установке (для версии 2.58f beta)

[Смотрим видео](#) (на английском)

или

Требуются Герои 3 с установленным движком для модов ERA ([последнюю версию можно скачать у нас здесь](#)

или

[в родной теме геройского сообщества](#)).

1. Установите ERA на чистую версию Героев 3 "Дыхание Смерти" (SoD) или "Полное Собрание" (Heroes Complete).

Поместите загруженный архив в папку /mods (появится в папке Героев 3, после установки ERA) и распакуйте его "как есть" - без добавления лишних каталогов в адрес. Если всё сделано правильно, должна появиться папка "1 H2 Succession Wars" (не переименовывайте её).

2. Найдите папку Tools (также появляется от ERA), откройте её, далее переходите в папку "Mod Manager". Найдите и запустите файл "modsmann.exe".

3. В менеджере модов нужно отключить все моды, кроме "In the Wake of Gods", который нужно поместить под 1 H2 Succession Wars Mod. [Скриншот, как это должно выглядеть](#) .

4. Запускайте h3era.exe (должна запуститься игра), нажимайте "New Game" (Новая игра) и находите кнопку "Options" (Настройки). В открывшемся окне найдите и откройте в самом низу закладку "Custom Scripts". Проверьте, что "Necessary Succession Wars Mod Script" помечен (галочкой), как активный. Остальные скрипты можете выбрать на своё усмотрение.

P.S. Замок "Heretic" не выбирайте, он ещё в процессе разработки

Скриншоты (для версии 2.58f beta)

Герои 3: The Succession Wars (0.8.2)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 06.08.2023 02:24



[Специальный сервер \(PUS, редко обновляется\)](#)
[Сервер Вики-Мод \(PUS\)](#)