

Программы для работы с материалами игр "Меч и Магия" 6-8



MMExtension от Сергея Роженко (aka GrayFace)

MMExtension - это мощное расширение для моддинга M&M 6-8. Оно использует скрипты на Lua, позволяет вызывать все команды внутреннего языка скриптов M&M (команды evt) и позволяет делать многое другое. В будущем, он может быть дополнен нужными командами для моддеров.

1. [MMExtension, версия 2.2](#) (696 Кб, zip-архив)

1. [MMExtension, версия 2.1](#) (676 Кб, zip-архив)
2. [MMExtension, исходники библиотек к версии 2.1](#) (4.01 Мб, zip-архив)

MMEditor от Сергея Роженко (aka GrayFace)

Полноценный редактор уровней для M&M 6-8.

1. [MMEditor, версия 2.1](#) (717 Кб, zip-архив)
2. [MMEditor, исходники библиотек Delphi 2006](#) (2.22 Мб, zip-архив)
3. [Скрипт для игры соло в MM6/MM7](#) (1 Кб, zip-архив)

Очень примитивный скрипт для игры одним игроком в MM6/MM7. Распакуйте в папку игры, запустите игру, нажмите Ctrl+F1, напишите "vars.PartySize = 1" и нажмите Ctrl+Enter. Это приведет к тому, что Вы будете играть одним игроком. Чтобы играть двумя или тремя, напишите "vars.PartySize = 2" или "vars.PartySize = 3" соответственно.

4. [Декомпилированные скрипты M&M6](#) (154 Кб, zip-архив)
5. [Декомпилированные скрипты M&M7](#) (205 Кб, zip-архив)
6. [Декомпилированные скрипты M&M8](#) (194 Кб, zip-архив)

Используйте декомпилированные скрипты, как пример использования команд Evt.

[Обсуждение](#) (тема для обсуждения/примеров работы в MMExtension и MMEditor, на английском
)

[Помощь для MMExtension](#) находится на стадии *заброшенной* разработки. Примеры обновляются. Обязательно посмотрите примеры заданий.

MMArchive от Сергея Роженко (aka GrayFace)

Универсальный редактор архивов "Меч и Магия" и "Герои 3". Поддерживает все типы архивов, кроме *.hwl.

[MMArchive, версия 1.3 от 01.02.2020](#) (636 Кб, zip-архив)

Последние изменения:

- [+] Поддержка bitmaps.lwd, формата архива, созданного для полноцветных растровых HD-изображений, загружаемых патчами Меч и Магия 7 и Меч и Магия 8 исключительно для аппаратного ускоренного режима рендеринга.
- [+] Лучшее обнаружение прозрачного цвета во время импорта.
- [+] Предварительный просмотр палитр.
- [+] После создания архива из набора файлов он добавляется в список последних файлов.
- [-] Ошибки распаковки при перетаскивании файлов в другие приложения приводили к зависанию MMArchive.
- [-] Состояние параметра «Игнорировать ошибки при распаковке» не сохранялось при перезапуске программы.
- [-] Вводящий в заблуждение тип файла «по умолчанию» при создании нового архива.

TXT Edit от Сергея Роженко (от GrayFace)

Редактор текстовых таблиц Heroes 3 и M&M.

[TXT Edit, версия 1.4.1](#) (276 Кб, zip-архив)

Последние изменения:

[+] Команда меню «Заполнить ячейки» похожа на «Вставить», но заполняет все выделенные ячейки данными из буфера обмена.

[+] Лучший расчет ширины столбца.

[+] Параметры INI «Высота шрифта» и «Имя шрифта» позволяют изменять основной шрифт.

[+] Поддержка чешского языка от Templayer.

[-] Иногда подсказка была показана даже для полностью видимых ячеек.

[-] Нажатие правой кнопки мыши сбрасывало выбор нескольких ячеек.

Редактор уровней Меч и Магия 6-8

1. [Исполняемые файлы](#) (2.91 Мб, zip-архив)
2. [Исходники](#) (5 Мб, zip-архив)

Редактор Меч и Магия 7

1. [Исполняемые файлы](#) (578 Кб, zip-архив)

Просмотр карт Меч и Магия 6-8 от [Angel Death](#) (версия 2.0 от 23.01.2009)

С помощью "MM Map Viewer" вы можете смотреть карты M&M и свойства всех элементов.

1. [Исполняемые файлы](#) (229 Кб, zip-архив)
2. [Движок "Ogre3d Engine"](#) , также необходим для работы программы (4.1 Мб, zip-архив)
3. [Пользовательские библиотеки DirectX \(Август 2008\)](#) , также необходимы для работы программы (80.3 Мб, zip-архив)
4. [Исходники](#) (260 Кб, zip-архив)
5. [Старая версия, 1.02a](#) (454 Кб, zip-архив)