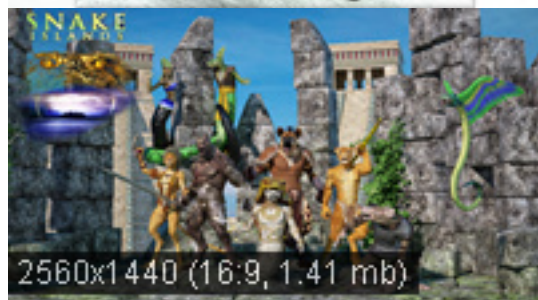
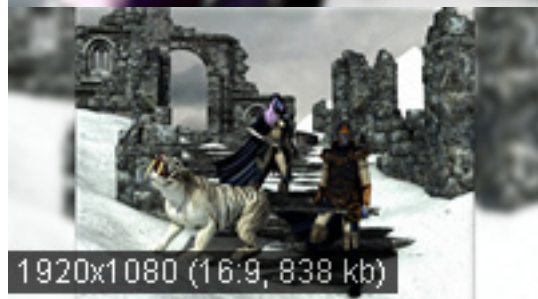
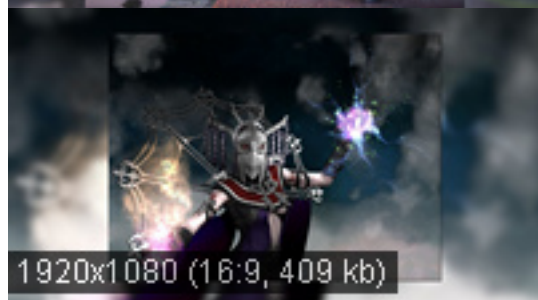
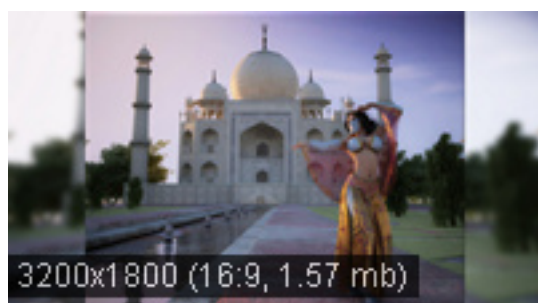


Меч и Магия 8,5: Обои для рабочего стола

Автор: Evgeny Voronov

06.08.2014 16:30 - Обновлено 09.04.2018 15:14

Дабы скрасить бесконечное ожидание мода "Меч и Магия 8,5 - Эхо Разрушения", я подготовил на базе 3D Артов обои для рабочего стола в разных разрешениях экрана.

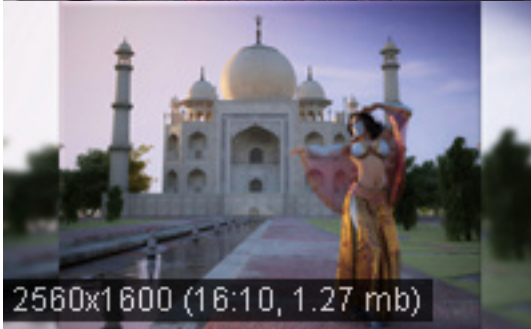
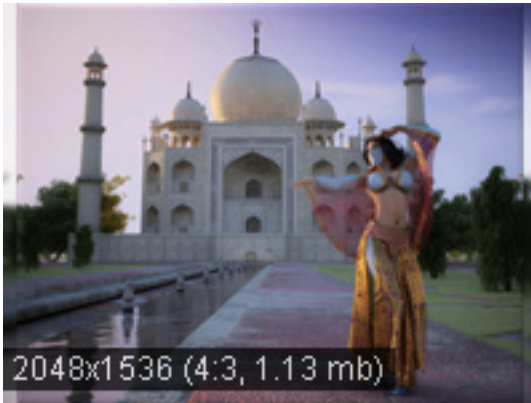


16:9 - для наиболее распространенных широкоформатных экранов "HD Ready" и "Full HD". С пометкой "source" - исходные файлы без обработки.

Меч и Магия 8,5: Обои для рабочего стола

Автор: Evgeny Voronov

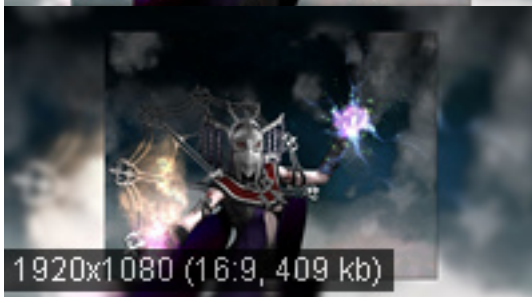
06.08.2014 16:30 - Обновлено 09.04.2018 15:14



Меч и Магия 8,5: Обои для рабочего стола

Автор: Evgeny Voronov

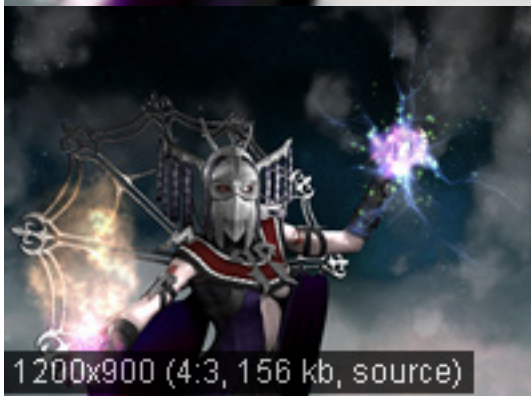
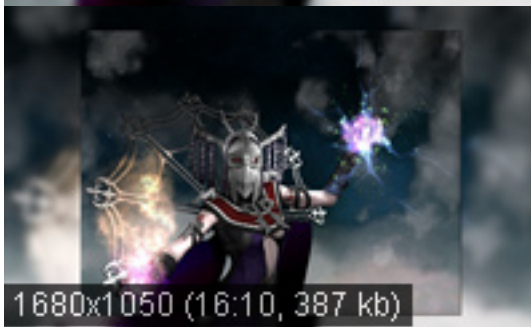
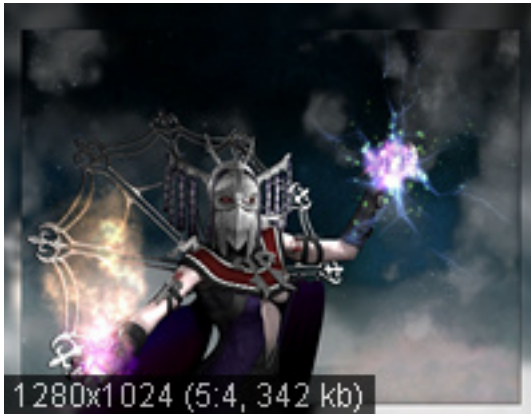
06.08.2014 16:30 - Обновлено 09.04.2018 15:14



Меч и Магия 8,5: Обои для рабочего стола

Автор: Evgeny Voronov

06.08.2014 16:30 - Обновлено 09.04.2018 15:14





О ММ8,5

События ММ8,5 берут свое начало сразу же после завершения ММ8, т.е. примерно год спустя. Пусть это и небольшой срок, но за год многое успело произойти. Если верить канону, то до расплаты остается примерно пара-тройка лет и мы укладываемся в сюжет.

Эскатон повержен, скарабей улетел к Древним. Храм Солнца проиграл войну с Гильдией Некромантов (мы подумали так, что некры в любом случае сильнее и диаспора темных эльфов сыграла здесь не последнюю роль). Взаимная ненависть драконов и охотников вылилась в поражении ящеров (ведь нет опаснее хищника, чем человек!). Драконы были вынуждены бежать и спасаться.

С закрытием Стихийных Врат изменяется и ландшафт Джадама, открываются новые торговые пути...