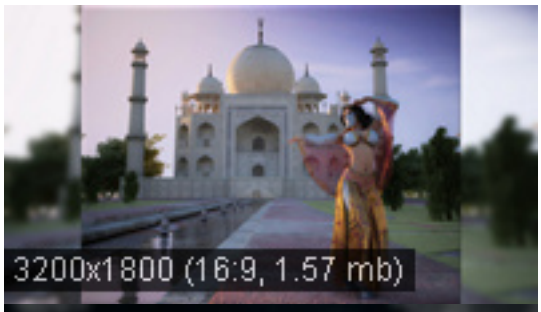
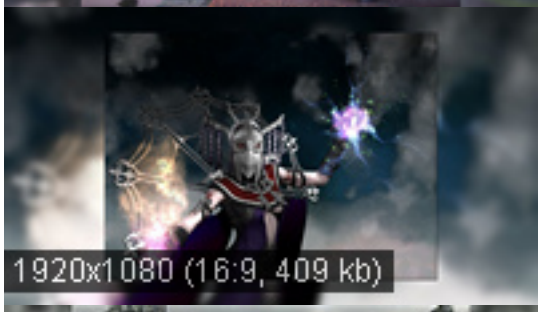
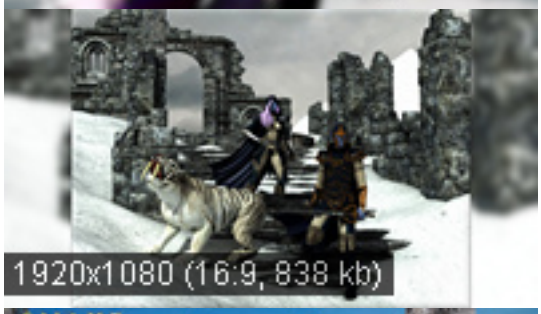
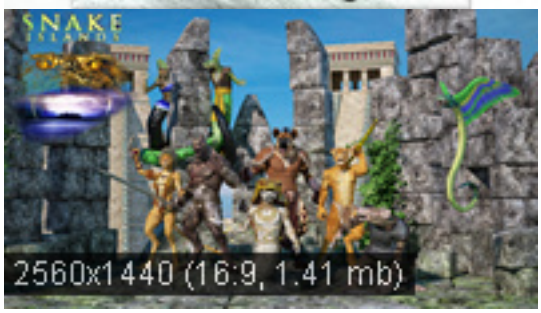
Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 09.04.2018 15:14

Дабы скрасить бесконечное ожидание мода "Меч и Магия 8,5 - Эхо Разрушения", я подготовил на базе 3D Артов обои для рабочего стола в разных разрешениях экрана.

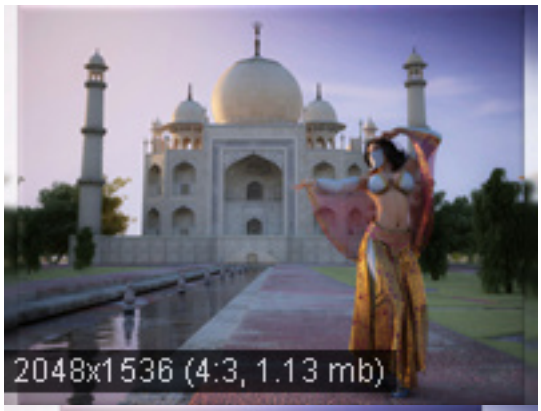


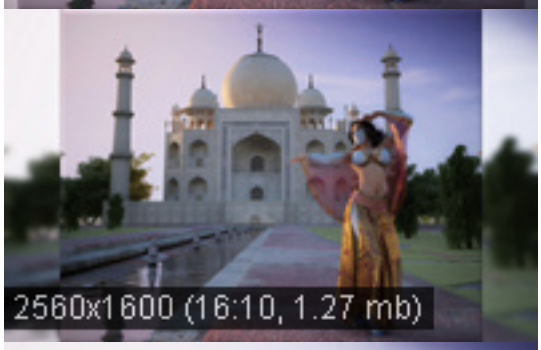




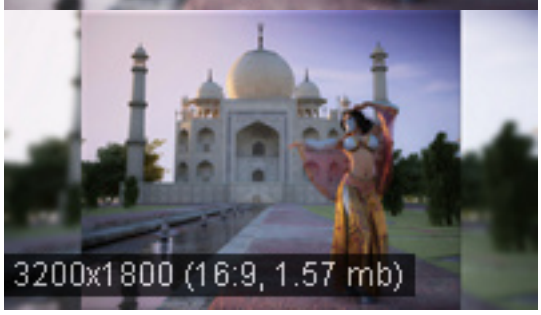


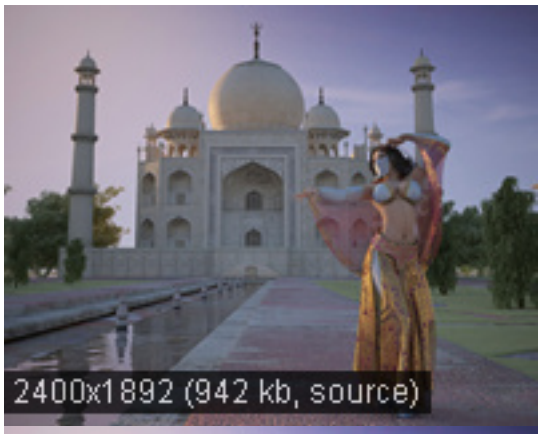
16:9 - для наиболее распространенных широкоформатных экранов "HD Ready" и "Full HD". С пометкой "source" - исходные файлы без обработки.

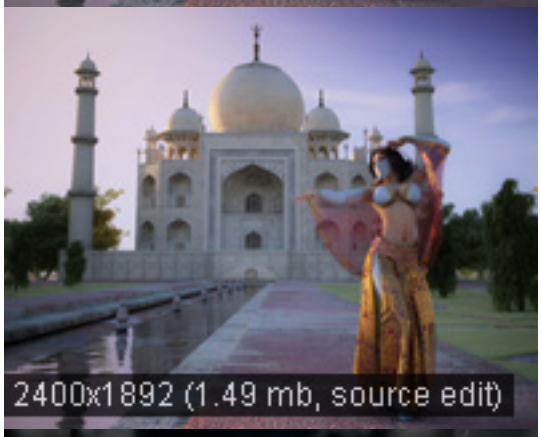

2048x1536 (4:3, 1.13 mb)

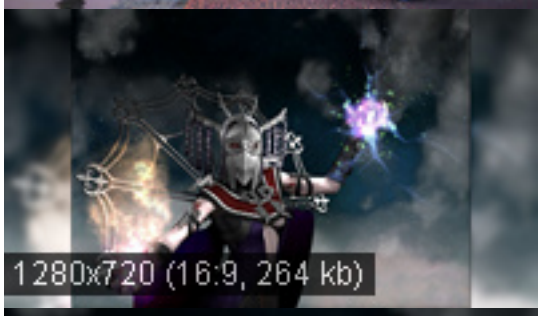

2560x1600 (16:10, 1.27 mb)

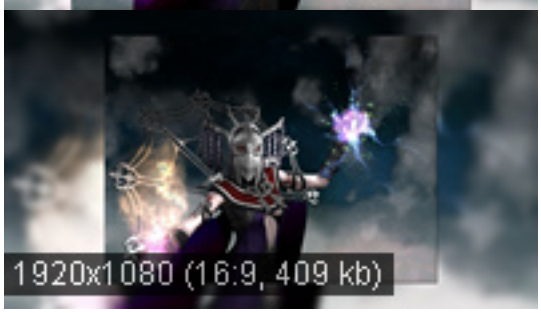

2560x2048 (5:4, 1.64 mb)

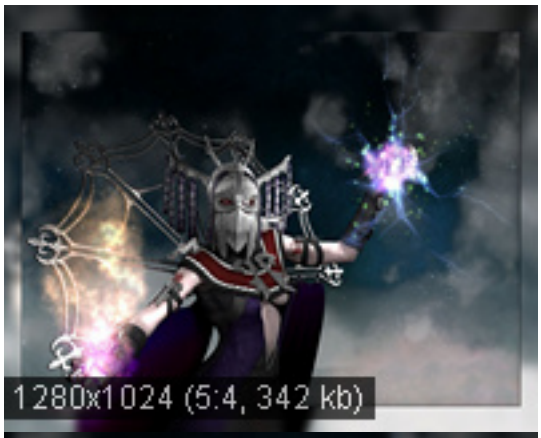

3200x1800 (16:9, 1.57 mb)

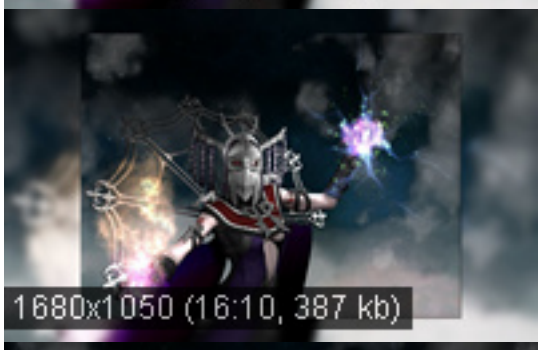

2400x1892 (942 kb, source)

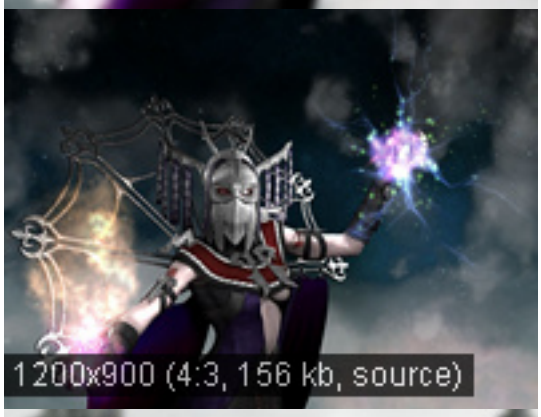

2400x1892 (1.49 mb, source edit)

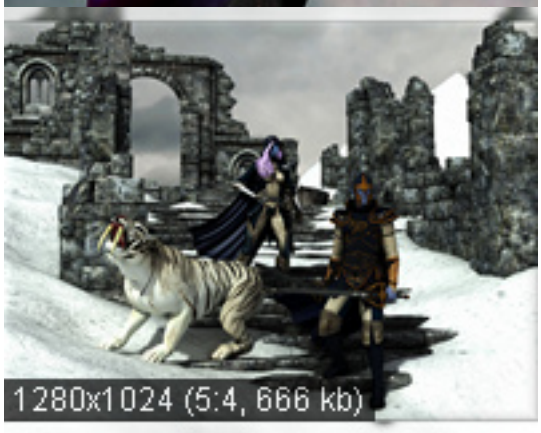

1280x720 (16:9, 264 kb)

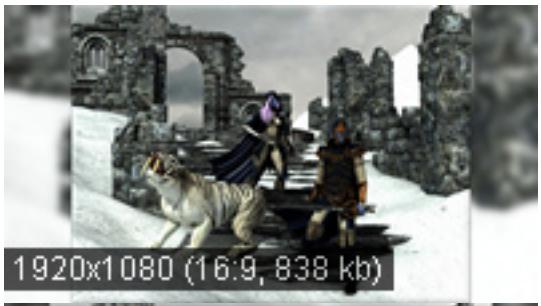

1920x1080 (16:9, 409 kb)


1280x1024 (5:4, 342 kb)


1680x1050 (16:10, 387 kb)


1200x900 (4:3, 156 kb, source)


1280x1024 (5:4, 666 kb)







О MM8,5

События MM8,5 берут свое начало сразу же после завершения MM8, т.е. примерно год спустя. Пусть это и небольшой срок, но за год многое успело произойти. Если верить канону, то до расплаты остается примерно пара-тройка лет и мы укладываемся в сюжет.

Эскатон повержен, скарабей улетел к Древним. Храм Солнца проиграл войну с Гильдией Некромантов (мы подумали так, что некры в любом случае сильнее и диаспора темных эльфов сыграла здесь не последнюю роль). Взаимная ненависть драконов и охотников вылилась в поражении ящеров (ведь нет опаснее хищника, чем человек!). Драконы были вынуждены бежать и спасаться.

С закрытием Стихийных Врат изменяется и ландшафт Джадама, открываются новые торговые пути...